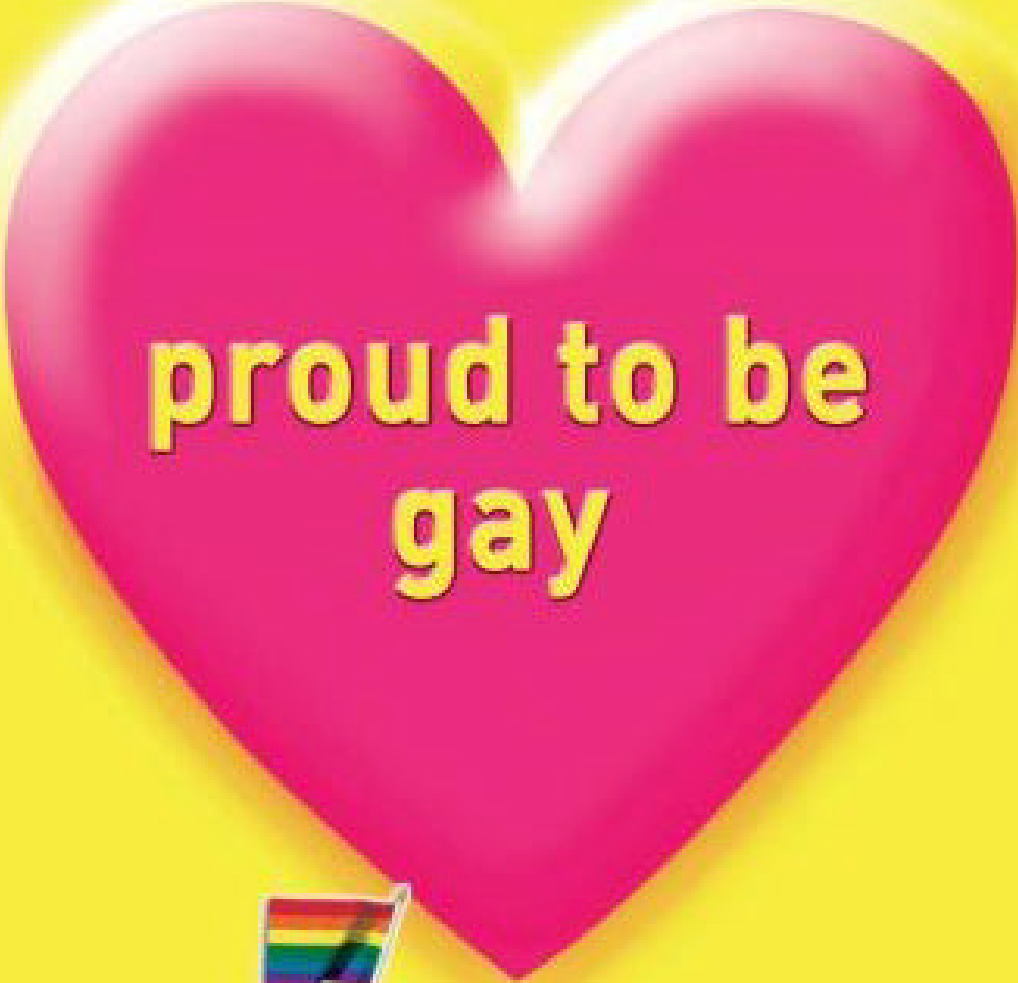



## Gay in May 2005: Doppelkopfturnier



**proud to be  
gay**



Samstag 21.5., Lagerhalle, 21.00 h  
**GAY in MAY GALA**  
Duotica und VenusBross  
Disco mit den Sick Puppies

# Gay in May

**SCHWUL-LESBISCHE KULTURTAGE  
IN OSNABRÜCK 2005**

# Gay in May 2005: Doppelkopfturnier

## Spielmodus

Es werden pro Tisch 2 Runden (8 Spiele) gespielt. Die Anzahl der Durchgänge ist von der Teilnehmerzahl abhängig. Die einzelnen Tische werden per Los zusammengestellt.

Gezählt werden am Ende eines Spiels **die Plus- und Minuspunkte**.

„Tischsieger“ ist der- oder diejenige, der/die in der Addition der 8 Spiele die meisten Punkte erzielt hat.

- „Schmeißen“ und „Armut“ gibt es nicht.
- Bockrunde gibt es nicht.
- „Hochzeit“ bekommt keine Extrapunkte, es sei denn sie wird zum Solo.
- Solo „fleischlos“ gibt es nicht.

## Geben

Gegeben wird nach dem Modus 3-4-3.

Es muss abgehoben werden.

## Spiel

Nach der 5. Karte muss alles gesagt sein (Kontra, Re, keine ...).

Bei einer „Hochzeit“ gilt immer: 1. Fehl in fremder Hand. Sollte nach 3 Stichen kein Partner gefunden sein, spielt die „Hochzeit“ alleine.

Besondere Karten im Spiel:

**Dulle:** Die 1. Herz-10 (Dulle) „steht“ (und der Tisch hat immer recht ;-)).

**Fuchs und Charly:** Es wird mit „Fuchs“ und „Charly“ gespielt.

## Solo

Trumpf-, Damen- und Bubensolo in dieser Reihenfolge der Wertigkeit.

Ein Solo kommt nicht automatisch selbst raus.

Solo und „Hochzeit“ müssen vorher angemeldet werden.

## Zählweise

Beispiele werden zu Beginn des Turniers genannt.

### Normales Spiel:

Für angemeldetes „Re“ und „Kontra“ gibt es jeweils 1 Punkt extra.

**Achtung:** Gewinnt das Kontra-Team, wird 1 Punkt extra gewertet, auch wenn „Kontra“ nicht angemeldet wurde.

### Sonderpunkte:

„Fuchs“ fangen, „Doppelkopf“ (Stich mit mind. 40 P.), „Fuchs am End“ + „Charly am End“ zählen jeweils 1 Punkt.

Im letzten Stich gefangener „Fuchs“ oder „Charly“ zählen ebenfalls 1 Punkt.

Bei einem Solo werden keine Sonderpunkte dieser Art gegeben.

### Solo:

Solo zählt 1 Punkt extra, Solo verloren 2 Punkte für die gegnerische Mannschaft;

Angemeldetes „Re“ und „Kontra“ zählen jeweils 1 Punkt

**Achtung:** Gewinnt das Kontra-Team, wird 1 Punkt extra gewertet, auch wenn „Kontra“ nicht angemeldet wurde.

## Spielfehler

Bei falschem Bedienen, falschem Ansagen usw. erhält der „Schuldige“ 21 Minuspunkte, die drei anderen jeweils 7 Pluspunkte.

**Viel Spaß beim Turnier wünscht Euer Gay in May Team!**